

MATEMÁTICA

TRILHA DOS DESAFIOS

Material: dado numerado de 1 a 6 e dois marcadores; 1 trilha conforme a da página.

Procedimento: Nesta trilha, vence quem responder corretamente as questões. Jogue o dado e ande o número de casas correspondente. Responda a questão em que o pião parou. Se acertar, permaneça aí até a próxima jogada, se errar volte para a casa em que estava antes da jogada. Outras regras podem ser estabelecidas pelos jogadores.

